

COMMODORE 64/128



**COIN-OP
ACTION
HIT!**

"An arcade
masterpiece ...
a brilliantly
addictive flight shoot
'em up that leaves
the others
gasping in its
wake."

**BRILLIANT
FURIOUS
ACTION!**



Screen
shots taken from
various computer formats.



SLAP FIGHT



COMMODORE 64/128



JOYSTICK
ONLY

COMMODORE 64/128

You are the pilot of the Slapfighter and must destroy the evil alien swarms which confront you, wave after deadly wave on the ever hostile planet of Orac. To aid you in your challenge collect icons and substantially increase your fire power and speed.

LOADING

Press the SHIFT key and the RUN/STOP key simultaneously.

CONTROLS

The game is controlled by Joystick in Port 2 and the SPACE BAR.

UP LEFT

UP

UP RIGHT

LEFT



RIGHT

DOWN LEFT

DOWN

DOWN RIGHT

FIRE - FIRE

SPACE BAR - Activates currently active icon.

As you progress further into the game the landscape becomes more and more hostile and more enemy life forms group together to attack you in lethal waves. When you destroy certain aliens they sometimes yield a star, pick up the star (by flying over it) and this will then highlight the icon at the bottom of the screen. To select the icon highlighted, press the space bar and this will award you the indicated capability. If however you choose not to select this then when you pick up a further star the next icon in the line will be highlighted and so on. If you go through the icons without selecting any of the facilities offered then after the last one has been highlighted it will reset back to the first icon. The facilities offered are in the following order:-

1. **SPEED** (times 5).
2. **SHOT** (this reverts you to your original fire power status).
3. **SIDE** (this gives you fire power emanating from the sides of your craft).
4. **WING** (times 3, this enhances the size of your ship and its firing rate).
5. **BOMB** (this enables you to designate explosions in front of your ship).
6. **LAZER** (this projects an invisible beam in front of your craft).
7. **H. MISS** (homing missiles, this gives you multi directional rate of fire of missiles which home in on all targets).
8. **SHIELD** (this gives you temporary invulnerability from all shots fired).

at you for a limited time (the time is affected by the number of hits that are inflicted).

LADEN

Die SHIFT-und die RUN/STOP - Tasten gleichzeitig drücken.

STEUERUNGEN

Das Spiel wird mit dem Joystick in Port 2 und mit der Leertaste gesteuert.



LINKS HINUNTER
FIRE - FEUER

LEERTASTE - Aktiviert die momentan aktive FähigkeitsAbbildung.

DAS SPIEL

Manövriere Deinen Slapfighter über die vertikal vor Dir abrollende Landschaft des Planeten Oracs. Je länger Du im Spiel bist, umso unfreundlicher wird die Landschaft, und mehr und mehr feindliche Lebensformen schließen sich zusammen, um Dich in tödlichen Wellen anzugreifen. Wenn Du bestimmte Außerirdische zerstörst, geben diese manchmal einen Stern ab; hebe diesen auf (indem Du darüber hinweg fliegst), wodurch die Fähigkeits-Abbildung unten im Bildschirm aufleuchtet. Um die aufleuchtende Abbildung zu gewinnen, drücke die Leertaste, und Du erhältst die entsprechende Fähigkeit. Wenn Du darauf verzichtest, leuchtet beim nächsten Stern, den Du aufhebst, die nächste Abbildung auf, usw. Wenn Du durch alle Abbildungen gehst, ohne die entsprechenden Fähigkeiten zu erwerben, leuchtet nach der letzten wieder die erste auf. Die Fähigkeiten werden in der folgenden Reihenfolge angeboten:

1. **GESCHWINDIGKEIT** (mal 5).
2. **SCHUSS** (Du erhältst Deine original Feuerkraft zurück).
3. **SEITE** (damit kannst Du seitlich von Deinem Flugzeug aus schießen).
4. **FLUGEL** (3 mal, erhöht Größe und Feuerrate Deines Flugzeugs).
5. **BOMBE** (damit, kannst Du Explosionen vor Deinem Flugzeug vorbestimmen).
6. **LAZER** (projektiert einen unsichtbaren Strahl vor Deinem Flugzeug).
7. **ZIELRAK** (Zielflugraketen, welche Du in allen Richtungen abschießen

kannst). 8. **SCHILD** (gibt Dir eine zietlich begränzte Fluchtmöglichkeit vor allen auf Dich abgefeuerten Schüssen. Die Zeit hängt von der Anzahl Schüssen ab).

COME CARICARE

Schiacciare insieme i tasti SHIFT e RUN/STOP.

COMANDI

Il gioco viene controllato tramite la Barra di comando nel Portello 2 e la Barra Spaziatrice.



IN BASSO A SINISTRA
FIRE - FUOCO

BARRA SPAZIATRICE - Fa funzionare l'icona che è attiva al momento.

COME GIOCARE

Manovrate il vostro Slapfighter sul panorama rullante del pianeta Orac. Via via che progredite nel gioco, il paesaggio diventa sempre più ostile e delle forme nemiche viventi si raggruppano per attaccarvi in ondate mortali. Quando distruggete certi alieni talvolta nasce una stella, raccoglietela (volandoci sopra) e questo farà accendere l'icona che si trova in basso sullo schermo. Per scegliere l'icona che si è accesa, schiacciate la barra spaziatrice. Se, invece decidete di non raccogliere la stella, quando raccogliete quella seguente, si accende l'icona successiva, e così via. Se passate tutte le icone senza sceglierle, si ritornerà all'inizio.

Le icone si riferiscono a:

1. **VELOCITA** (Moltiplica per 5).
 2. **FUOCO** (Questa vi fa ritornare al vostro potere originale).
 3. **LATO** (Questa vi dà la possibilità di sparare dal lato della navicella).
 4. **ALA** (Moltiplica per 3 le dimensioni della vostra navicella e la sua potenza).
 5. **BOMBA** (Questa vi consente di produrre esplosioni davanti alla navicella).
 6. **LASER** (Questo proietta un raggio invisibile davanti alla navicella).
 7. **MISSILI** (Missili multidirezionali che vanno a colpire tutti gli obbiettivi).
 8. **SCUDO** (Questo vi dà una protezione temporanea da tutti i colpi per un certo periodo di tempo che varia a seconda del numero di colpi ricevuti).
- ©1987 Imagine Software

Licensed from © Taito Corp, 1986.

The Hit Squad,
P.O. Box 350,
Manchester.
M60 2LX